



E.S.R.G.
KNIGHTS
OF THE KITCHEN TABLE

Algemene Huisregels¹: 17-05-2018

Gedrag in de verenigingsruimtes²

1. Sessies
 - a. Wanneer een groep een sessie heeft, stoor hen dan zo min mogelijk.
 - b. De spelende groep heeft het recht rumoerige mensen uit de verenigingsruimtes te verwijderen.
2. Bordspellen
 - a. Bordspellen moeten netjes en voorzichtig worden behandeld.
 - b. Bordspellen mogen niet tijdens maaltijden gespeeld worden.
 - c. Bordspellen mogen alleen op schone en droge tafels gespeeld worden.
3. Schermen^{3,4}
 - a. Schermen dienen iedere dag opgeborgen te zijn van 17:30 tot 19:30.
 - b. Op dinsdagen mogen schermen van 17:30 tot 22:00 niet gebruikt worden.
 - c. Op woensdagen mogen schermen niet gebruikt worden van 17:30 tot het einde van de activiteit.
 - d. Er mogen geen activiteiten op schermen worden gestart tenzij het gebruik op elk moment stopgezet kan worden.
4. Aanwezigen dienen zich zedelijk te gedragen.
5. Niet gooien in de verenigingsruimten.
6. Op woensdagen mogen er geen interne vergaderingen en sessies worden gehouden na 17:30.
7. Afwas die gemaakt wordt voor 19:30 dient uiterlijk 20:00 afgewassen te zijn.
8. Leden dienen voor vertrek hun gebruikte servies af te wassen.
9. Servies dient niet onbeheerd in gedeelde ruimtes achter te worden gelaten.
10. Etensverpakkingen, etensresten en andere verontreinigingen dienen na gebruik zo snel mogelijk opgeruimd te worden.
11. Het nuttigen van alcohol tijdens activiteiten mag verboden worden door organisatoren en ST's van de activiteit.
12. Eigendommen van leden mogen niet zonder toestemming opgeslagen worden in het Garnizoen en het archief. Het bestuur kan hiervoor opslagkosten in rekening brengen.

Afsluiten

1. Zorg dat alle afwas in de ruimte gedaan is.
2. Zorg dat al het afval in de daarvoor bestemde container is beland en laat de ruimtes schoon en opgeruimd achter.
3. Wanneer je de laatste persoon bent in de verenigingsruimte met sleuteltoegang en deze wil verlaten, dienen de anderen ook de ruimten te verlaten.
4. Indien de sleutel naar de bar wordt meegenomen, dient het bordje "We zijn in de bar" zichtbaar in het Garnizoen opgehangen te worden. Indien de bar weer verlaten wordt, dient het bordje weer weggehaald te worden.
5. Zet apparatuur in de verenigingsruimtes, bijvoorbeeld de speakers, uit.
6. Doe de gangdeur op slot. Als andere ruimtesleutels aanwezig zijn, controleer of de desbetreffende ruimtes op slot zitten.
7. Hang de sleutels van het Garnizoen en eventuele andere ruimtes correct terug in de sleutelkluis.

¹ Regels zoals bedoeld, niet zoals geschreven.

² Deze regels zijn van toepassing op alle aanwezigen in verenigingsruimtes en alle aanwezige Knights in Luna de Plint uitgezonderd zij die deelnemen aan een activiteit van een andere vereniging, tenzij anders vermeld.

³ Deze regels zijn alleen van toepassing in het Garnizoen.

⁴ Voor uitzonderingen en specifieke gevallen vraag aan het bestuur of kijk in de relevante besluitenlijst.